**Пояснительная записка к проекту «Space Shooter»**

Название проекта - «Space Shooter»

Автор проекта - Шатохин Даниил

Описание идеи проекта:

Идеей данного проекта является создание игры с приятной для глаза графикой, интересным геймплеем и понятным интерфейсом.

Описание реализации проекта:

Вне классов в программном коде находится функции spawn\_ship и terminate, которые добавляют корабли на поле и завершают работу программы. Также в программе присутствуют несколько классов: MyShip, EnemyShip, LevelMenu, Exhaust, Shot. Из интересных вещей, использованных в программе, можно выделить различные звуки.

Описание технологий и необходимые для запуска библиотеки:

Для случайного появления кораблей на уровнях был использован модуль random. Для составления путей к файлам был использован модуль os. Для написания самой игры была использована библиотека pygame версии 1.9.6.

Скриншоты игры и программного кода:



